

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS Y APLICACIONES.

CONTENIDOS

El orden de los contenidos propuestos a continuación es sólo una forma de presentación, correspondiendo a la institución su organización pedagógico-didáctica al elaborar el Proyecto Curricular Institucional. Los mismos no se presentan como unidades temáticas para ser desarrolladas por el equipo docente, sino como fundamentos para el logro de las expectativas antedichas.

Análisis sistémico: Conocimiento y aplicación del método, al estudio de la informática.

Introducción a la Computación: Noción de Computadora, clases y evolución. Memoria, funcionamiento y tipos. Procesadores, cómo opera. Representación de los datos en la computadora, nociones elementales.

Configuración de una computadora: Conocimiento de equipos y su Setup. Interrupciones. Direcciones de memoria. Configuración del hardware y su relación con el software a instalar.

Lectura y comprensión de manuales: Especificación del hardware, características del software, requerimientos mínimos, compatibilidad, normas y procedimientos. Redacción de manuales instructivos.

Detección de fallas: Diagnóstico y detección de fallas, recuperación para el normal funcionamiento, prevención contra pérdida de información, recuperación parcial y total de datos. Back-ups, utilidades.

Reinstalación de aplicaciones: Actualización y conversión de datos. Normas de seguridad.

Instalación de Sistemas Operativos: Configuración del equipo. Configuración del disco, particiones, formateo, Instalación propiamente dicha. Instalaciones estándar y personalizadas. Configuración de la memoria y del software para aplicaciones especiales. Programas en lotes de configuración y de comandos (Ej.: Autoexec.bat, Config.sys, Command.com, y otros similares para los distintos Sistemas Operativos de uso corriente.).

Periféricos: Instalación y configuración del software. Drivers a utilizar, compatibilidad.

Programación por lotes: Utilidades y aplicaciones . Uso para distintos objetivos, seteo, entorno, etc.